**ABSTRAK**

Rian Setyawan 15115884

**IMPLEMENTASI DATA MINING ALGORITMA K-NEAREST NEIGHBOUR UNTUK PREDIKSI KENAIKAN KELAS DI SMA IT AL-IHSAN PONDOK GEDE BERBASIS DESKTOP**

Skripsi. Jurusan Sistem Informasi. Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi. Universitas Gunadarma. 2018

Kata Kunci: Data Mining, Sekolah, KNN, Java.

(xvii + 97 + lampiran)

Toko Outdoor Adventure Land Jatiwaringin adalah toko yang menjual perlengkapan kegiatan luar ruangseperti tas gunung, sepatu gunung, sandal gunung, jaket, tenda dan lain-lain. Seiring dengan kegiatan transaksi penjualan di toko yang mengalami peningkatan setiap harinya dapat menyebabkan penumpukan data. Padahal didalam kumpulan data transaksi yang banyak tersebut terdapat pola-pola penjualan yang unik yang berpotensi menghasilkan informasi yang penting dan dapat dimanfaatkan untuk menentukan strategi penjualan pada perusahaan. Tujuan dari penulisan ini adalah untuk membuat aplikasi berbasis website yang dapat menganalisis data transaksi penjualan di toko Outdoor Adventure Land Jatiwaringin dengan menggunakan data mining algoritma apriori, sehingga dapat diketahui pola kebiasaan pembeli dalam membeli perlengkapan kegiatan luar ruang *(outdoor)* yang paling banyak terjual berdasarkan jenis barang. Pembuatan *website* digunakan menggunakan bahasa pemrograman HTML, PHP, dan MySQL. Metode penelitian yang digunakan adalah *System Development Life Cycle* (SDLC) dengan menggunakan metodologi *Waterfall.* Perancangan aplikasi menggunakan UML (*Unified Modelling Language)* dan struktur navigasi. Pengujian dilakukan menggunakan *blackbox testing,* aplikasi telah berjalan dengan baik. Seluruh fungsinya, baik itu menu-menu atau tombol-tombol yang ada telah berjalan sesuai dengan rancangan.

Daftar Pustaka (2008-2017).